

プログラミング&デザインを学ぼう

コスゲリアン迷路

～コスゲリアンから逃げ切れ！～

プログラミングを使って、迷路ゲームを作っていきましょう。ゲームの中では、敵のコスゲリアンが登場して邪魔をします。その敵であるコスゲリアンを皆さんでデザインしていきませんか？第2回目は、キャラクターづくりについて学んでいきます！

キャラクターの作り方

① イメージしよう



敵のコスゲリアンという言葉からイメージを膨らませてみましょう。迷路の中でどんな敵がいたら面白いかな？どんな形かな？どんな感じかな？一番ワクワクするイメージがキャラクター決めのポイント。

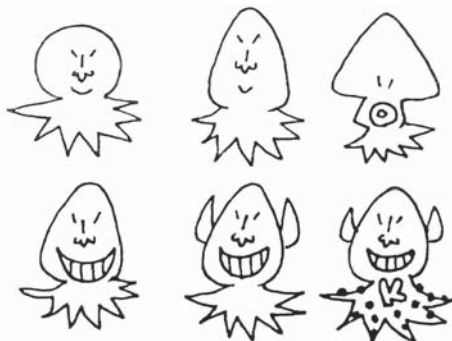


② イメージを組み合わせよう



イメージを紙に描いてみましょう。描いたものを眺めながらイメージ同士を組み合わせ遊んでみましょう。

③ バリエーションを増やしてみよう



さらにキャラクターの魅力を引き出してみましょう。頭は丸？三角？四角？笑ってる？耳がある？他の人の意見をもらおうとアイデアが広がるよ。



プログラミング&デザインを学ぼう

小菅夫婦新聞

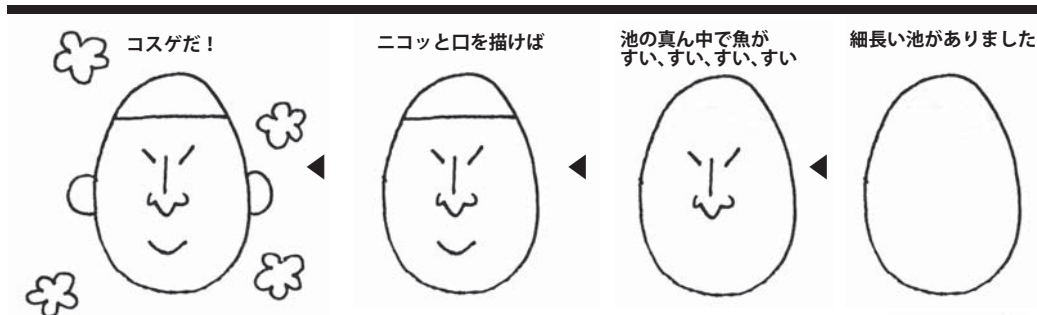
Vol. 2

記事:小菅夫婦

イラスト:小菅奈穂子

トピック

- キャラクターを作ろう
- 応募要項
- 漫画



コスゲの似顔絵の書き方

コスゲリアンを作る時に参考にしね

～小菅夫婦の自己紹介～
 神奈川県藤沢市に住む、ものづくりが好きな小菅夫婦です。この度、移住イベントに参加したことがキッカケで大崎町広報紙に小菅夫婦新聞を掲載させていただくことになりました。合計10回の連載の中で、私たちが得意なプログラミング&デザインを学ぶ講座をご紹介します。



小菅奈穂子



小菅達矢