

# ふれあいフェスタ 2022 出店要項

■開催日時 令和4年11月23日(水) 10:00~15:00

■開催場所 ふれあいの里公園内

## ■出店資格

- ①出店者及び同伴者は、出店要項に記載の事項を遵守いただける方に限ります。
- ②反社会的勢力に関連を持っていると判断される者は、出店資格を有しません。
- ③主催者および運営者は出店内容について適切であるか否かを決定し、不適切であると判断した場合は、出店をお断りする権利を有します。またその際の根拠、判断基準などは公表しません。



## ■申込みについて

- ①出店申込書の提出又は、WEB 申込み →→→→

<https://shinsei.pref.kagoshima.jp/7ROxyOAh>

申込み先：〒899-7305 大崎町假宿 1029 番地  
大崎町役場 企画調整課 商工振興係

- ②申込み期限 令和4年10月28日(金)

## ■出店確定の方法

申込み数が多い場合は、抽選にて出店者を確定し、入金があり次第、出店確定とします。  
※抽選は、出店資格を審査した上で行い、判断基準などは公表しません。

## ■出店数 40~50 店舗程度

## ■テント規格 1ブースあたり、幅 3.6m × 奥行 3.6m

机 2 台 (1,800mm×450mm)・椅子 2 脚

- 出店料等
- |      |                 |
|------|-----------------|
| テント  | 3,000 円/1 ブース   |
| 発電機  | 4,000 円/台 (30A) |
| 机追加  | 800 円/台         |
| 椅子追加 | 200 円/脚         |

※出店料等の支払方法及び期限は、出店者の確定後、個別にご連絡いたします。

## ■テントの配置について

テントの配置は、主催者が指定します。  
キッチンカー等の車両販売はできません。

#### ■販売品目

食料品（米、野菜、果実、肉、魚など）、加工食品（菓子類、パンなど）  
酒、植物（草花、ドライフラワーなど）、雑貨（アクセサリなど）ハンドメイド商品  
地域特産品、ワークショップ（ものづくり体験）など

#### ■販売・提供を禁止するもの

- ①会場で飲む用の缶ビールや酒の一杯売り及びお酒の試飲。
- ②動物、化粧品、医薬品、医業類似行為、著作権を侵害するもの  
（無許可キャラクター使用品、偽ブランドコピー品、複製ソフト（録音、録画、複写等）
- ③危険な刃物類（模造刀ナイフ、包丁、モデルガン、危険な工具類含む）、
- ④アダルト関連（風紀を乱すもの）、
- ⑤有料くじ、盗品、法律で禁じられている物、その他、販売に対して主催者が不相当と判断した物。
- ⑥宗教、政治ネットワークビジネスに関わるジャンル、及び公序良俗に反するもの。

#### ■キャンセルや返金等について

- ・ 出店確定後の出店者の都合によるキャンセルは不可。
- ・ 上記の場合、出店料の返金はいたしません。
- ・ 主催者側の判断による中止やキャンセルの場合は、出店料を返金いたします。

#### ■主な中止要因

- ・ 荒天や災害により大きな影響があると予想される場合
- ・ ウイルス流行などの緊急事態

#### ■電気・火気の使用について

- ・ 電気の使用をする場合は、自前の発電機又はレンタルの発電機をご使用ください。
- ・ 火気の使用に係るガス等は、自前でご準備ください。
- ・ 火気・発電機を使用する場合は、申込書に必ず記載してください。

#### ■搬入、搬出について

- ・ 搬入 8:00～9:30
- ・ 搬出 15:30～

上記以外の車両の乗り入れは、一切禁止します。

搬入経路等は、出店確定書と同時にお知らせいたします。

#### ■車両入場券について 1ブース当たり1枚（1台分）発行します。

■注意事項

- ・備品の破損、汚損、持ち帰りがあった場合は、出店者に弁償していただきます。
- ・ブースのゴミは、必ず持ち帰りしてください。
- ・購入者用のゴミを回収するゴミ箱を設置してください。
- ・BGM等流しても構いませんが、過度な音量はご遠慮ください。
- ・事故等により発生した損害については主催者は一切の責任を負いません。
- ・喫煙について：指定の喫煙所のみです。
- ・飲酒について：出店者、来場者ともに禁止です。
- ・出店にあたっては、保健所等への必要な届出は、出店者の責任において必ず行ってください。

■お問合せ・連絡先

大崎町役場 企画調整課 商工振興係

電話：099-476-1111

メール：syoko@town.kagoshima-osaki.lg.jp